横浜銀行アイスアリーナ スコアボード 操作マニュアル第 1.3 版



2016年8月15日

神奈川県アイスホッケー連盟

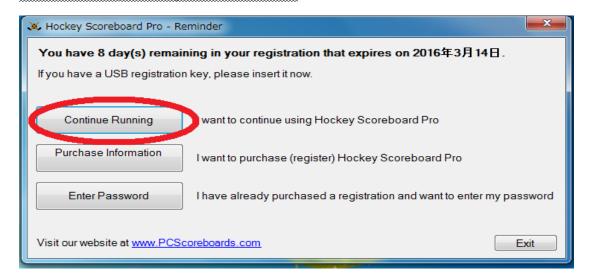


本資料は、横浜銀行アイスアリーナスコアボード操作マニュアルです。 プロジェクタ設置手順は、連盟室内掲示資料をご参照願います。 注意:PC起動後BIOSパスワード、Win.パスワードの入力は、ございません。

1. システム起動: デスクトップ上のショートカットアイコンをダブルクリック



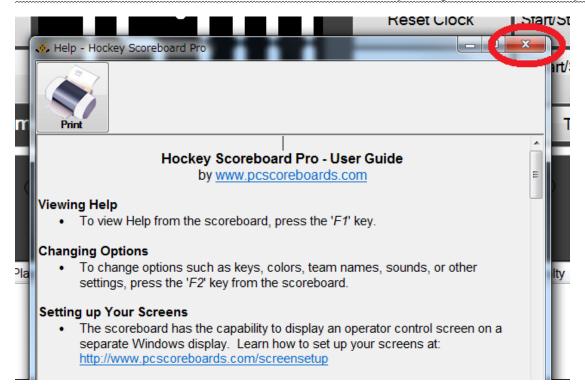
2. ↓Continue Runningボタンをクリック



3. ↓Continueボタンをクリック



4. ↓このウィンドウの表示内容を読む必要はありません。「×」で閉じてください。



※注意、PCの画素数設定は、触らないでください。

変更してしまったら、選手ベンチから見えれば良いので、臨機応変に調整願います。



5. 操作画面 (イメージ)



投影時は、下記投影画面を表示させるため、「Windows ロゴ キー + P」で表示モードのうち「拡張」を選択して表示を切り替え、以下画面イメージが投影されるよう確認してください。

6. 投影画面 (イメージ)

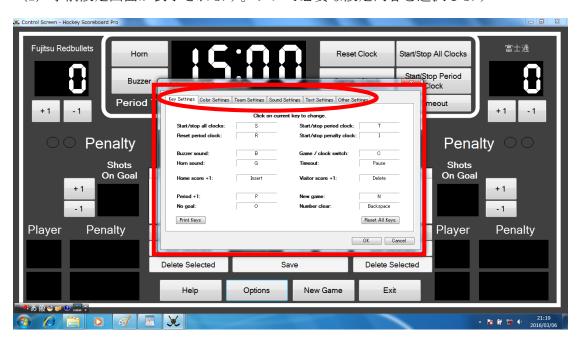


7. 事前設定手順

(1) Optionsボタンを押下



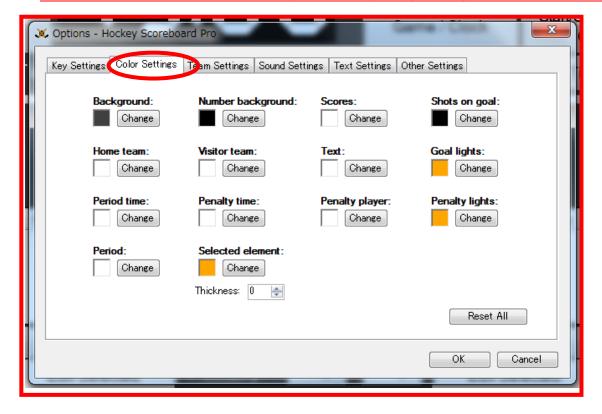
(2) 事前設定画面が表示されます。タブで必要な設定内容を選択します



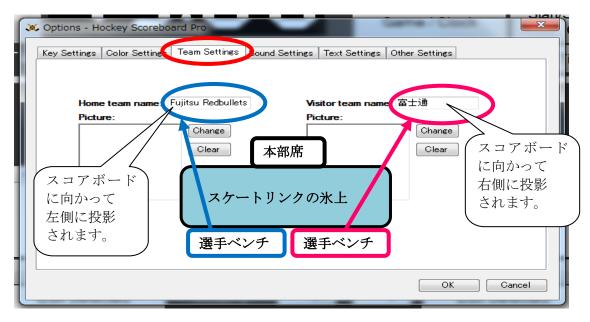
(3) 各オペレーションを行なうコマンドの設定画面ですが、操作は、操作画面で行なって 頂きますので特にコマンドを覚える必要は、ありません。設定も触らないでください。

Options - Hockey Scoreboard Pro			
Key Settings Oolor Settings	Team Settings Sou	nd Settings Text Settings Other Sett	ings
Click on current key to change.			
Start/stop all clocks:	S	Start/stop period clock:	Т
Reset period clock:	R	Start/stop penalty clock:	I
Buzzer sound:	В	Game / clock switch:	С
Hom sound:	G	Timeout:	Pause
Home score +1:	Insert	Visitor score +1:	Delete
Period +1:	P	New game:	N
No goal:	0	Number clear:	Backspace
Print Keys			Reset All Keys
OK Cancel			

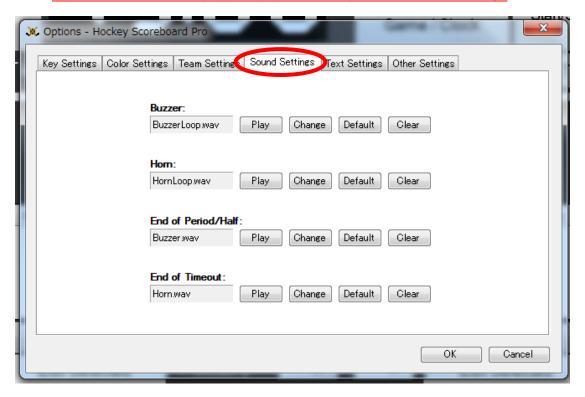
(4) ↓ <u>各文字や背景色の設定画面ですが、コントラストを出して見えやすく設定済みです。</u> カラフルにしてしまうとかえって見え難くなりますので、設定は、触らないでください。



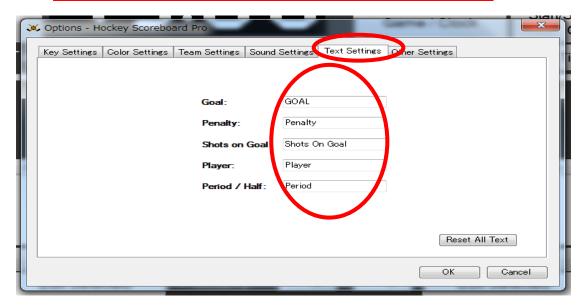
(5) <u>ここは、重要です。チーム名の事前設定画面です。漢字/カナ/英字/数字入力可能です。</u> 選手ベンチから向かって見て、正面がそのチーム表示となるよう、事前入力願います。



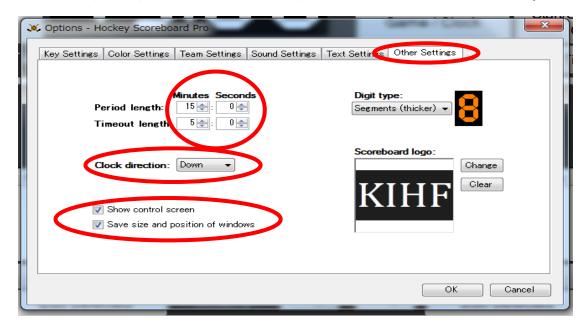
(6) ↓ 音声は使用しないため、音声に関する設定は、触らないでください。



(7) ↓スコアボードに表示している文字の設定は、触らないでください。



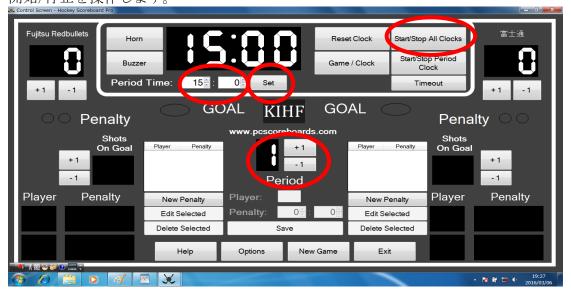
(8) ↓スコアボードに表示するピリオドの時間(分: Minutes, 秒: Seconds)を設定します。 ピリオド時間は、「15分」と設定、**タイムアウトの時間は、使用しないので設定する必要はありません。**Clock Directionは、「Down」を設定してください。 チェックボックスには双方レ点チェックを入力したままにしてください。



- 8. 操作ボード画面で各フェーズにおける時計の事前設定を行ないます。
- (1) ↓スコアボードに表示する「練習時間/各ピリオド/インターバルの時間(分)」を設定
- (2) ↓以下は練習開始前の表示です。「5分→Set」で設定完了 上書きも可能です。
- (3)操作:ピリオドクロック「Start/Stop Period Clock」にて開始/停止を操作します。

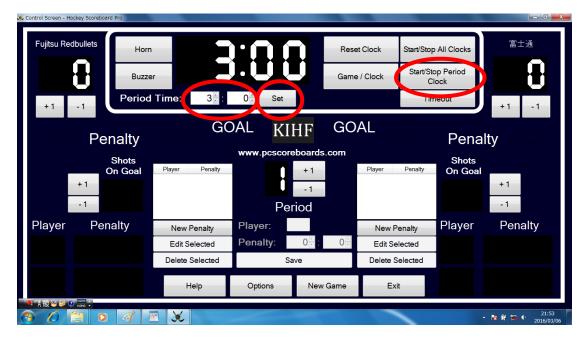


(4) ↓以下は第 1 ピリオド開始前の表示です。15分→Setで設定完了 ピリオド表示は、+ 1、-1で調整します。オールクロック「Start/Stop All Clock」にて 開始/停止を操作します。



(5) ↓以下は、インターバル開始時の表示です。3分→Setで設定完了上書きも可能です。

操作:ピリオドクロック「Start/Stop Period Clock」にて開始/停止を操作します。



(6) 得点表示の操作:得点は、チーム名の下に大きく表示されます。 得点表示は、「+1」、「-1」ボタンで得点数を調整します。時計が作動中でも調整可能です。 GOAL文字横をクリックすれば、得点したチーム側にマーカーを点灯させることも可能です。



- (7)ペナルティ表示の操作(大原則:クロックスタート前に必ず「Save」をクリックする事) ①左右該当するチームのNew PenaltyボタンをクリックPeriodの下にあるPlayerのボックスに「半角」で反則した選手の背番号を入力、その下に該当するPenalty時間を入力(マイナーなら2と0、ダブルマイナーなら4と0)、最後に「Save」をクリックします。
- ②続けて入力したい場合は、上記①を繰り返す。3人目の入力も同様に可能。1人目終了後に3人目が追加表示されます。



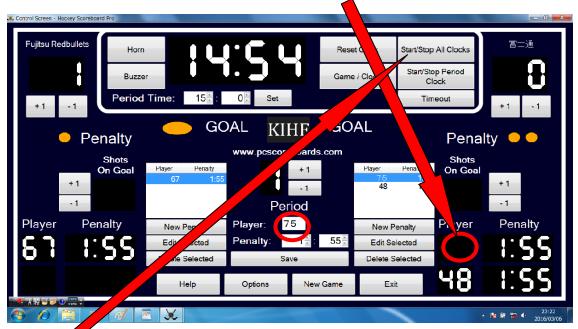
③削除;Periodの左右にあるボックスに表示されている青く反転している背番号のPenaltyをDelete Selectedボタンで削除後、最後に「Save」をクリックします。



④Edit Selectedボタンをクリックし、背番号を選択すれば、背番号と分数と秒数の上書きも可能。



⑤↓注意!:全角で背番号を入力すると背番号が表示されません。



☆最重要: ランニングタイム (ロスコミ) 時は、ペナルティ入力後、ペナルティクロック を動かすために、オールクロック「Start/Stop All Clock」アイコンを 2回瞬時に押下する操作が必要です。

(8) 頭が真っ白になった時の対応:その時に表示されている得点、ペナルティ、時間等全てをメモした後に「New Game」ボタンをクリックし、全てをリセットし、1から入力しましょう。1から入力しても全ての表示をチカラ技の手入力で適正に再現可能です。

チーム名だけ事前設定時に行なったOptions押下後の入力画面で再入力してください。 ※チーム名が消えていなければチーム名再入力は、不要です。



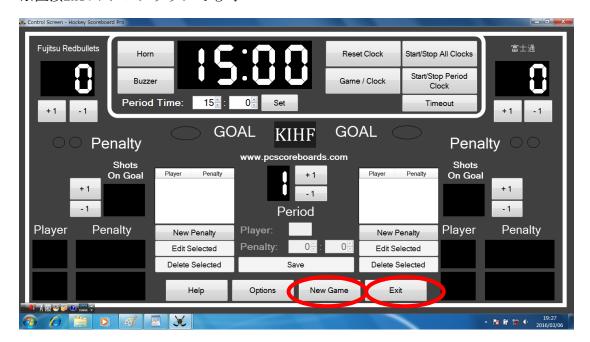
2試合目を開始する場合も「New Game」ボタンをクリックし、全てをリセットし、1から入力しましょう。

最後に以下の考え方を頭においてオペレーションをお願い致します。

スコアボードは、記録を残すためのものではありません。その時点での適正な数値が表示されていれば、問題ありません。わからなくなったら、レフェリーにゲームを止めて頂き、上書きで訂正しましょう。操作画面であれば、どの数値も上書き可能です。常に正しい表示に修正出来るよう、削除前の表示は、手書きメモをとっておくべきだと思います。

(9) 試合終了後: 本ソフトウェアを終了させます。

「New Game」ボタンをクリック→「Exit」ボタンをクリック ※直接Exitボタンクリックでも可



以下の小さなWindowが表示されますので、「はい」をクリックして、閉じてください。 これで終了処理が完了致します。



機材片付けまでしっかり行ないましょう。 おつかれさまでした。

スコアボード投影イメージ (ご参考)



スコアボード操作ボードイメージ (ご参考)



<補足>

●PC 画面がプロジェクタに切り替わらない場合等、プロジェクタ不具合対処方法

プロジェクタの投影方法は、Fn(ファンクションキー)を押下しながら F10 キーで可能です。 そうではなく、スコアボードの操作画面を PC のディスプレイで、スコアボードの投影用画面 をプロジェクタで映す設定を説明します。

[Windows] + [P] キーでディスプレイ表示設定を切り換えます。

Windows 7のPCにログオンし、プロジェクタを接続してその電源をオンにすると、自動的に Windows 7がプロジェクタを認識します。そこで [Windows] + [P] キーを押すと、次のようにディスプレイ表示設定の選択画面が表示されます。

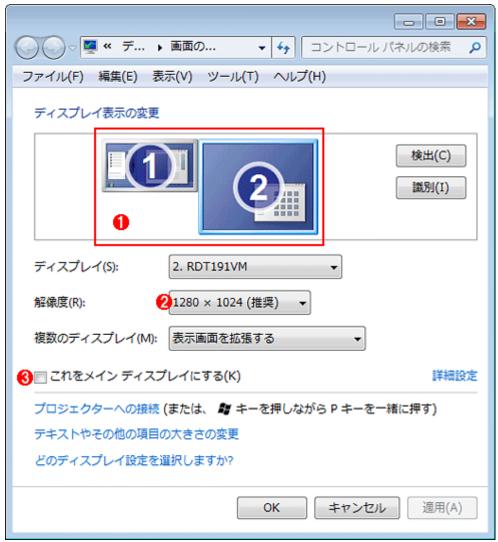


切り換えたいディスプレイ表示設定のアイコンをマウスでクリックすると、即座にその表示設定に切り換わります。また、キーボードの矢印キーでフォーカスを対象アイコンに合わせて [Enter] キーを押すか、[Windows] キーを押下したまま [P] キーを繰り返し押して対象アイコンにフォーカスを合わせたら [Windows] キーを戻す、という手順でも選択可能です。

本システムでは、③内蔵ディスプレイと外部ディスプレイを合わせて単一のデスクトップ画面を表示する設定「拡張」を選択してください。ディスプレイの並びを変更するには、これとは別の画面での設定が必要(後述)。

●ディスプレイの解像度や並び順は以下の画面で変更します

[Windows] + [P] キーによって現れる画面では、ディスプレイ表示設定の切り換えしかできません。ディスプレイの解像度や [拡張] 選択時のディスプレイの並び順などの設定を変更するには、デスクトップ上の何もないところをマウスで右クリックして表示されるメニューから、[画面の解像度] を選択してください。次の [ディスプレイ表示の変更] ダイアログが表示されます。



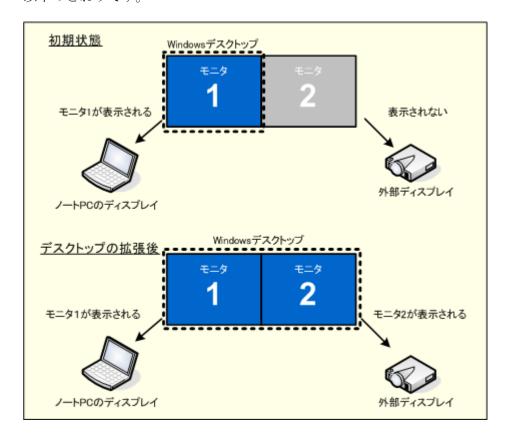
↑「ディスプレイ表示の変更」ダイアログ

デスクトップ上で何もないところをマウスで右クリックして、[画面の解像度]メニューを選ぶと、これが表示されます。

- ① ディスプレイ表示設定で [拡張] を選んでいると、このように各ディスプレイを模したアイコンが表示される。これをマウスでドラッグすることにより、デスクトップ上でのディスプレイの並び(位置)を変更できます。
- ② 解像度を変更したいディスプレイを①で選んでから、これを操作することで対象ディスプレイの解像度を変更できます。適切な解像度を設定願います。
- ③ タスク・バーが表示される「メイン」のディスプレイを変更するには、①で対象ディスプレイを選んでから、これをオンにする。なお、[Windows] + [P] キーによって現れる画面は、ここで選んだメイン・ディスプレイの方に表示されます。

ディスプレイの解像度や並び順は、このダイアログの①で対象ディスプレイを選択してから、 ②や③の設定を変更します。

PC にて操作画面を表示し、プロジェクタで投影用のスコアボードを表示する仕組みは、以下のとおりです。



以上