第31回 秋季神奈川県小中学生アイスホッケー選手権大会 開催要項

1. 名 称 : 第31回 秋季神奈川県小中学生アイスホッケー選手権大会

2. 主 催 : 神奈川県アイスホッケー連盟

主 : 神奈川県アイスホッケー連盟 普及委員会 3. 管

4. 後援協力 : 相模原市スケート協会

期 : 小学校高学年・中学生の部 : 2019年10月20日(日) 5. 会 小学校低学年の部 : 2019年11月23日(祝・土)

場 : 小学校高学年・中学生の部 : 相模原市 銀河アリーナ 6. 会 小学校低学年の部 : 横浜市 横浜銀行アイスアリーナ

7. 参加資格 : 神奈川県アイスホッケー連盟に 2019 年度登録をしている小学生チームと

中学生チーム及び選手と役員

参加チーム:【小学校低学年の部 5チーム】

新横浜ジュニア A / B、ヨコハマスターズ 、アイリンズ、

リトルペンギンズ・アイリンズ合同チーム

【小学校高学年の部 5 チーム】

新横浜ジュニア A / B、ヨコハマスターズ A / B、アイリンズ、 リトルペンギンズ・アイリンズ合同チーム

【中学生の部 4 チーム】

新横浜ジュニア、ヨコハマスターズ、アイリンズ リトルペンギンズ・アイリンズ合同チーム

9. 参加申込 : 2019 年 9 月 30 日までに、所定の書式において選手登録を完了させる事。

10. 参加費: クラス毎に別途設定した参加費を下記口座へ10月18日までに振り込む事。

なお期日までに入金確認の取れないチームは出場を認めない

<振込先> 横浜銀行 本店営業部 普通口座 6097936 神奈川県アイスホッケー連盟 会計 長谷川 宜彦

11. 競技規則 : 下記ローカル・ルールを除いて、原則 IIHF 国際競技規則に基づく

補助規則 (ローカル・ルール) U9クロスアイスの試合方法は別に定める。

- a. 出場最少人数は、試合開始整列時に 1 名の GK と 5 名のプレーヤー、役員 1 名を最 低人数とし、これに満たないチームは試合放棄とみなし不戦敗(スコアは 0-15)とす る。また試合中にけがやペナルティなどで、正規の人数(3 名のプレーヤー)をリンク 上にそろえることができなくなったチームはその時点で試合放棄とする。
- プレーヤーは、全員フルフェイスマスク、マウスガード、及びネックガードを完全着用 する。
- c. ゴールキーパーはネックガードを着用し、パック及びスティックが貫通しないマスクを 着用する。
- d. ヘルメット、及びパンツの色はチームで統一する。(GKのヘルメットは除く)
- 合同チームでユニフォームが異なる場合には、ベストを着用する。
- f. 頭髪はヘルメットの中に収めるか、ひとつにまとめてユニフォームの中に収めること。

お守り等は、必ずユニフォーム(パンツ)の中に入れ、外に出さないようにする。

- g. ベンチは、トーナメント表の左側のチームが本部席より向って左側とし仮のホームとする。
- h. ホームの決定は、試合前のパックトスで決定する。(仮ホームが表裏を選択する)

12. 競技時間

【低学年】練習3分、各ピリオドロス込み12分、インターバル3分で行う。

【高学年】練習3分、各ピリオドロス込み15分、インターバル3分で行う。

- ※ 決勝戦のみ正味15分で行い、タイムアウト有とする。
- ※ 正味時間の試合で、10 点差以上付いた場合は、次のフェイスオフからロス込時間とする。なお、一度ロス込になった場合は、その後の展開に関係なく試合終了時までロス込にて行う。

【中学生】練習3分、各ピリオドロス込み20分、インターバル3分で行う。

- ※ 決勝戦のみ正味 15 分で行い、**タイムアウト有**とする。
- ※ 正味時間の試合で、10 点差以上付いた場合は、次のフェイスオフからロス込時間とする。なお、一度ロス込になった場合は、その後の展開に関係なく試合終了時までロス込にて行う。
- ※ロス込試合のペナルティータイムは、次にパックが落ちた時間から開始し、ペナルティータイム終了時に試合が中断している場合は、次のフェイスオフ後に氷上に戻れることとする。

13. 順 位:

【高学年】【中学生】トーナメント戦方式による。敗者も順位決定戦を行う。

- ① 決勝戦については、第3ピリオドを終了して同点の場合は、ただちに4 on 4の5分間 の延長戦を行い、それでも決しない場合は、1名ずつのゲームウイニングショットを行う。
- ② 上記以外の試合は、第3ピリオド終了し同点の場合は、3名ずつのゲームウイニングショットを行う。それでも決しない場合は、1名ずつのサドンビクトリー方式のゲームウイニングショットを行う。

14. オフィシャル : (大会毎の罰則規定)

オフィシャル当番チームは、オフィシャルスコアキーピングとルールに精通した者でその任に当たり、責任持って終了させる。

オフィシャル当番はスケート靴持参(6 名以上)で試合開始30 分前に集合し、準備を開始すること。

オフィシャル当番が遅刻・欠席・人数不足等によりその任務を履行できなかったと大会 役員により判断された場合、審議委員会において罰則を科す。

罰則の範囲は不履行により再試合となった場合、その費用負担から無期限の出場停止までとする。また、試合終了後10分以内にゲームシートを完成させること。

15. スーパーバイザー : (大会毎の SV 規定)

- a. ゲームを円滑に運営することを目的として、各ゲームにつき1名ずつ、スーパーバイザーを置く。
- b. スーパーバイザーは、ゲームの運営に関し、会場関係者・レフェリー・オフィシャルと協調あるいは指示を出しその任に当たる。
- c. スーパーバイザーは、オフィシャルチームからルールに精通した者1名派遣する。

16. 試合中の傷害 :

- a. 各チームで必ずスポーツ安全保険等傷害保険に加入すること。
- b. 試合中に傷害を負った選手は所定の用紙を持ってスーパーバイザーに届け出ること。
- c. 傷害に関するデータは医事委員会に報告され、用具やルール改善の基本資料として 活用される。

- d. 選手・役員等の移動及び本大会における事故、負傷、盗難等については、本連盟は 一切の責任を負わない。各チームが責任をもって予め対処すること。
- 17. その他 : 要綱に記載されていない不測の事態が発生した場合は、普及委員会にて別途 協議をする。
- 18. 懲戒委員会: 委員長:柏木 満

委員:金子精司、伊藤一、佐々木曉、水原健司

- 19. U 9 クロスアイスの試合方法
 - 4on4の第3ピリオドを行う。
 - ② 各ピリオド 12 分間のロス込みランニングタイムで行う。
 - ③ ボディーチェック、オフサイド、アイシングはない。
 - ④ 出場最少人数は、試合開始整列時に 1 名の GK と 5 名のプレーヤー、役員 1 名を最低人数とし、これに満たないチームは試合放棄とみなし不戦敗 (スコアは 0-15) とする。
 - ⑤ 選手交代は1分間毎に(ブザー音)登録選手全員を試合前登録の順番通りに出場させる。
 - ⑥ ゴールキーパーは参加資格者とする。
 - ⑦ ペナルティが出た場合、ペナルティショットを与える。その際、ペナルティを受けた選手がペナルティショットを行う。
 - ⑧ 試合終了時同点の場合は、SV 方式による両チーム 1 名ずつの GWS で勝敗を決定する。
 - ⑨ レフェリー 1試合レフェリー2人制
 - ⑩ ベンチ 対戦表の左側チームが本部席側より見て奥側、右側チームが本部席側に入る。
 - ① ピリオド間のサイドチェンジはしない。
 - ② 整氷車入り口側をAリンク、奥側をBリンクとする。
 - (13) オフィシャルシートを作成しない。
 - ④ エンドスポットのみマーキングする。(その他は不要)
 - 15 オフィシャル当番

各チームから2名ずつ選出し、ゴールジャッジ4名、アナウンス1名、計時&ブザー1名、得点掲示2名、各チームの誘導及び他係員の補助2名の責務に当たる。