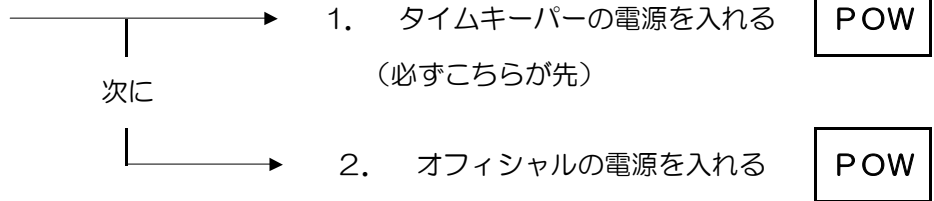


## 1. 試合開始前

テストの際、必ずゴールジャッジBOXを接続してから行って下さい。

\* テストが終わったら、いったん電源を切って多少の間隔をおいて

### ① 電源スイッチ



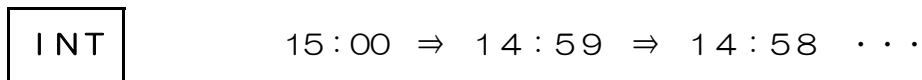
### ② タイムキーパーのデジタルスイッチで試合時間 (20分) インターバル (15分) をセットする。



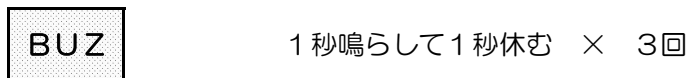
### ③ タイムキーパーで試合時間とインターバル時間をインプットする。⇒ 次の通り打ち込む



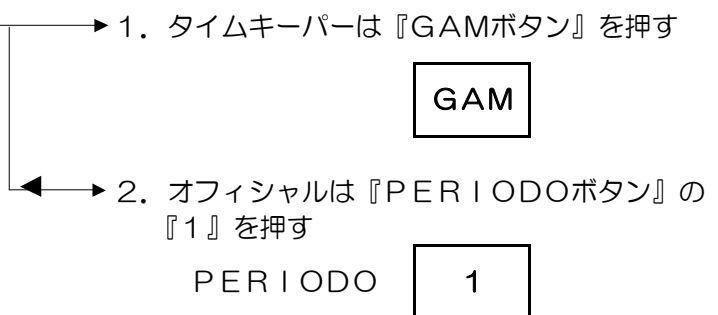
### ④ 練習時間開始と同時に『INTボタン』を押すと15分の練習時間のカウントダウンが始まる。0秒になるとブザーが鳴って練習時間が終了する。



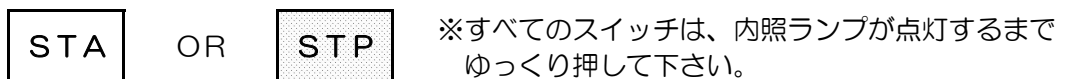
### ⑤ 試合開始3分前にマニュアルでブザーを3回鳴らす。



### ⑥ 再び選手がリンクに姿を見せたら



### ⑦ これで試合開始スタンバイOKです。あとはタイムキーパーの『STARTボタン』で時計は進みますし、『STOPボタン』で時計は止まります。



## 2. 得点の加点

得点は落ち着いて、ゆっくりと操作して下さい。

- ① 得点が入ったらオフィシャルは『SCOREボタン』を押す。

SCOR

赤く点灯する

※SCOREモードでは『+』『-』以外のボタンは動作しません。

- ② 得点チームの『+ボタン』を押して加点する。

+

誤って加点したら『-』を押す

- ③ 『ALLボタン』を押して、すべてのキーを使用可能に戻す。

ALL

赤く点灯する

## 3. ゴール・アシスト表示

- ① 『GOALボタン』を押す。

GOAL

赤く点灯する

- ② ゴールゲット者の背番号をテンキーで入力し、最後に『#』を押す。

(10番の場合)

1

0

#

\*裏技 キー入力を誤った時は、『#』を押すの前に『\*』を押すと誤った数字をキャンセル出来ます

- ③ 『ASSISTボタン』を押す。

ASSIST

赤く点灯する

- ④ アシスト者の背番号をテンキーで入力し、最後に『#』を押す。

(20番の場合)

2

0

#

\*裏技 表示後に誤りに気付いた時は『GOAL』『0』『0』『#』で始めから

- ⑤ 表示を消す時は、次のように入力する。

GOAL

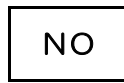
0

0

#

## 4. ペナルティーの表示

- ① ペナルティーのあったチームの上段の『NOボタン』を押す。



赤く点灯する

\*裏技 反対チームの『NO』を押してしまった時は、  
とりにあらず背番号、時間を入力し、一旦表示  
させてから解除ボタンで表示を消す。

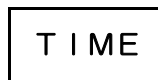
- ② ペナルティー者の背番号をテンキーで入力し、最後に『#ボタン』を押す。

(30番の場合)



\*裏技 キー入力を誤った時は、『#』を押すの前に  
『\*』を押すと誤った数字をキャンセル出来ます

- ③ 続けて『TIMEボタン』を押す、



赤く点灯する

- ④ 反則時間をテンキーで入力し、最後に『#』を押す。

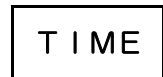
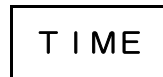
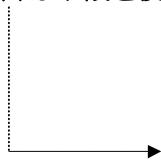


マイナーペナルティーの場合

\*裏技 キー入力を誤った時は、『#』を押すの前に『\*』を押すと誤った数字をキャンセル出来ます

\*裏技 『#』を押した後、もしくは表示した後に誤りに気付いた時は、解除ボタンで表示を消して  
再度入力して下さい

\* 2人目以降は下段を使う



\* 3～5人は、ディレイドタイムで表示する。

\* ペナルティー者の解除は、ペナルティースイッチ『NO』『TIME』の左右の赤ボタンを押す  
赤ランプが点灯する)。表示盤から消灯を確認したら、もう一度赤ボタンを押して赤ランプを  
消す (ランプを消さないと全ての動作が止まりますので、必ずこの動作を行うこと)。



\* 3～5人の解除は、表示盤に表示された瞬間に左右の赤ボタンを押す (赤ランプが点灯する)。  
表示盤から消灯を確認したら、もう一度赤ボタンを押して赤ランプを消す。

## 5. インターバルとピリオド

- ① ピリオドが終わるとブザーとともに自動的にインターバルに入る。
- ② インターバル終了3分前に自動的にブザーが鳴る。
- ③ インターバル時間終了・カウントダウンが ” 0 ” になり、タイムキーパーの『DOWNボタン』の赤ランプが消えるのを確認したら（必ず消えるのを確認すること）タイムキーパーの『GAMEボタン』を押す。

GAM

- ④ 次にオフィシャルの『PERIODボタン』の次のピリオドナンバー（2or3）を入れる。

2or3

- ⑤ これで、ゲームスタンバイ状態です。

\*裏技 3分前のブザーが鳴り、選手・審判がインターバル時間『0』を待っているインターバル時間をブレイクしたい時は、

STP

ゆっくり

GAM

この時のキーの操作はゆっくりと、オフィシャル側は何もキーを操作しないで下さい。タイミング上表示盤にINT時間の残りが表示された時は『STA』『STO』を瞬時に押して下さい。表示は『0』になります。

『PERIODボタン』の次のピリオドナンバー（2or3）を入れるとGAMEスタンバイ状態となります。

## 6. 試合終了とサドンデス

- ① デジタルスイッチでGAME時間・INT時間(00)を設定する。

GAM             INT   

- ② タイムキーパーの『RES』を押す。

- ③ 次の通りにインプットする。

これでスタンバイOKです。

- ④ オフィシャルは『PERIOD・RES』ボタンを押すと得点表示は全て消えます(継続中のペナルティーは残ります)。『PERIOD1』のボタンを押し、『SCORE』モードに切替、『+』ボタンにより今までの得点の合計を1PERIODに表示します。得点表示が終わったら『ALL』モードに切り換えて下さい。
- ⑤ 試合終了と同時に次のサドンデスの入力待ちの状態になります。①から繰り返して操作して下さい。

**\*裏技** INT時間を00でセットした場合は、UP GAME SET INT SET INTは出来ません。

\*延長戦・サドンデスが繰り返される場合、デジタルスイッチによるGAME時間の変更で対応出来ません。